



## WEBINARS DA REDE NACIONAL DE BIBLIOTECAS PÚBLICAS | Ciclo 2020

### Data

20 de fevereiro 2020

### Hora

16h00 às 16h45

### Título

*El juego y pensamiento lúdico en bibliotecas*

### Resumo

Los juegos y videojuegos hoy en día son una parte importante del ocio cultural y tienen gran influencia en otras artes y en la sociedad. ¿Deben estar en las bibliotecas? ¿Qué ventajas pueden ofrecer? En este webinar veremos el juego como parte de la colección, pero sobre todo desde el punto de vista del aprendizaje de competencias y habilidades que nos pueden servir a lo largo de la vida como es el caso de la competencia informacional. También se hará un breve resumen de lo que significa el pensamiento lúdico y que relación tiene con la gamificación.

### Dinamizador

Ana Ordás é bibliotecária com experiência em consultoria de transformação digital de bibliotecas e dedica-se a explorar outras áreas em que seja possível contribuir para a divulgação das bibliotecas, dando-lhes visibilidade e que permita fomentar a participação dos utilizadores. Trabalha como freelancer na área do marketing digital, dos jogos e da gamificação. É autora do livro “[Gamificación en bibliotecas: el juego como inspiración](#)”.

Informações: [rnbp@dglab.gov.pt](mailto:rnbp@dglab.gov.pt)

Inscrições: xxxxxxxx